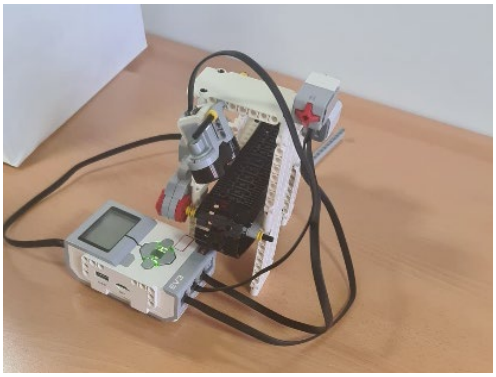
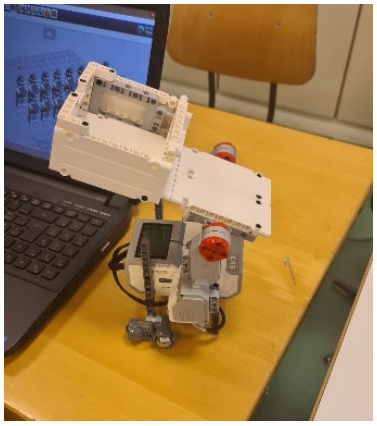
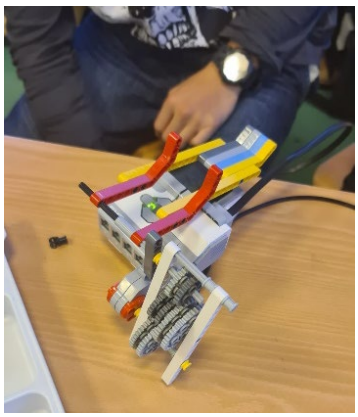
VRoboT
Verein Robotik-Talente

Jahresbericht des Präsidenten 2021

Gerne möchte ich für euch auf das Schuljahr 20/21 zurückblicken und berichten, welche Projekte uns herausgefordert und inspiriert haben.
Wie gewohnt, erfolgte auch an diesem Schuljahresstart ein gewisser Wechsel der VRoboT-Kids.

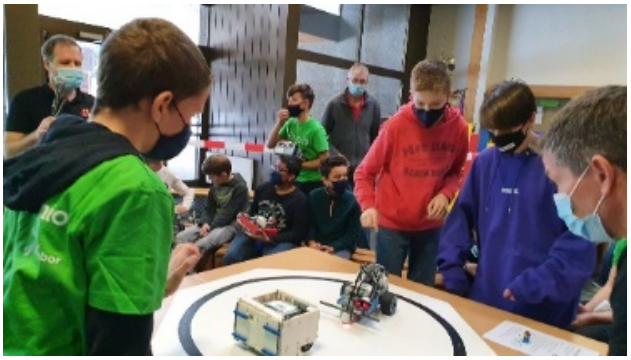
Die folgenden kleinen und grossen Projekte förderten und forderten technische Kreativität, Durchhaltewillen, Programmierfähigkeiten und vieles mehr:

Projekte im Schuljahr 20/21	
Lego-Mechanik Kurs Diverse Anleitungen zur Lösung von mechanischen Problemen konnten ausprobiert und einander demonstriert werden.	
Katapult Wer baut das Katapult mit der höchsten Wurf- oder Schussweite? Dieses Projekt zeigte sich um einiges schwerer als gedacht. 	 

VRoboT
Verein Robotik-Talente

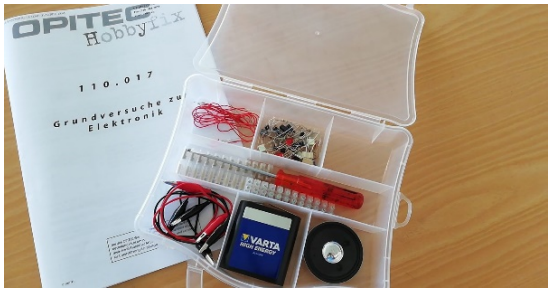
SumoBot
Einige Trainings wurden verwendet, um uns auf den 2. SumoBot von Flobotik im Dezember vorzubereiten. Da Flobotik viele Teams am Start hatte, waren nur noch die alten Roboter NXT übrig, welche es sich im SumoRing eher bockig verhielten.



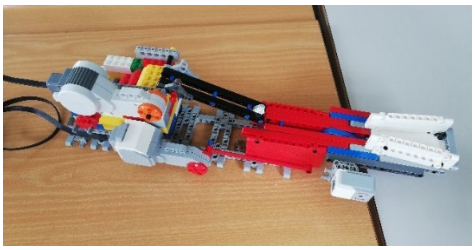


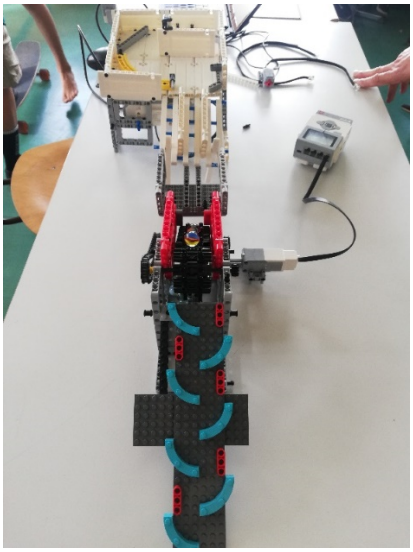


Elektroniklehrgang
Der kleine Lehrgang Grundversuche Elektronik versuchte, das Verständnis für die wichtigsten elektronischen Bauteile zu vermitteln.

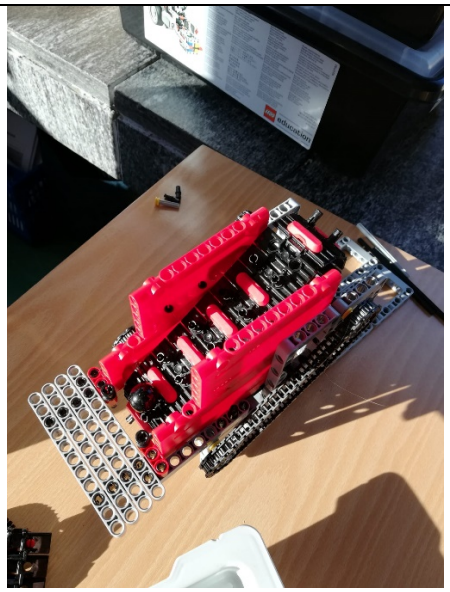


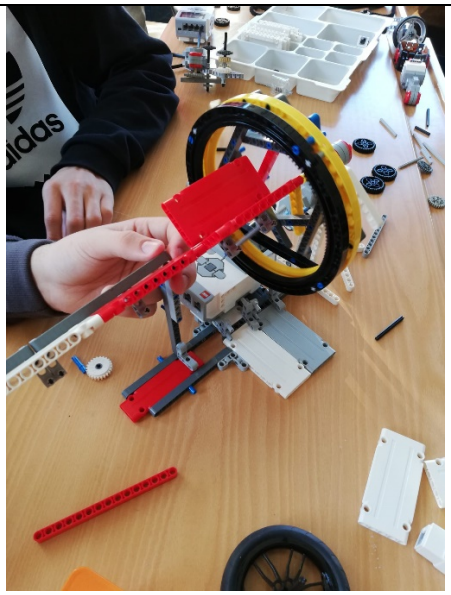
Gruppenprojekt Kugelbahn
Jede Gruppe entwickelte über mehrere Trainings hinweg ein Element der zusammenhängende Kugelbahn, um die Kugeln anschliessend auf eine «lange», abenteuerliche Reise zu schicken.



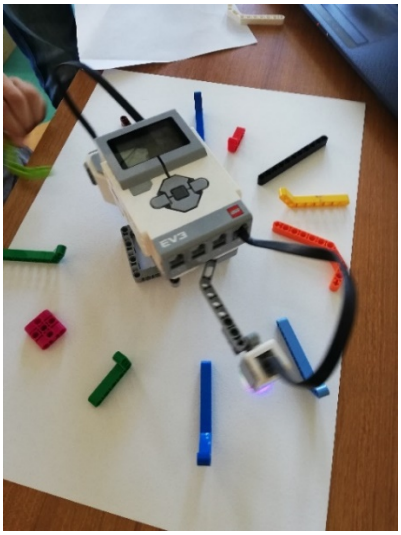


VRoboT
Verein Robotik-Talente





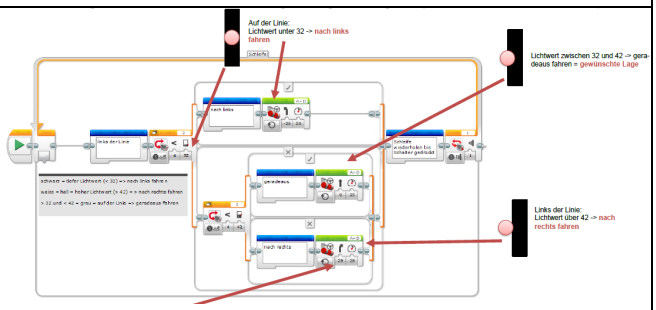
Sequenzer
Mit dem Programmieren der kleinen Soundmaschine konnten die Programmierkenntnisse erweitert und eine Melodie erzeugt werden.



Linienfahren & SumoBot-Programm



Modell Thomboy



Aktuell optimieren wir das An-der-Linie-fahren und die Software für den SumoBot-Wettkampf.

Im September 2021, Marc Thoma